



テーマID	729
タイトル	SCRATCHでゲームを作ろう
講師名	野村 堯雄

児童生徒の皆さんへ

コンピューターゲームが作れます。

ここでは画面に出てきた猫をクリックまたはタッチするとニャーと鳴いて1点獲得、猫は6匹がバラバラに出てきますがすぐ消えます。満点は30点、君は何点取れるか？

ポイント

1. このテーマ実施には児童生徒一人一台パソコンまたはタブレットが必要です。
2. MITが開発したSCRATCHというソフトを使います。無料ですがPCやタブレットへのダウンロードは講師が事前に行います。
3. 講師がSCRATCHの使い方を説明しながら、児童生徒に「猫ニャーゲーム」を作ってもらいます
4. ゲームを易くするにはどうするか、難しくするにはどうするかも児童生徒に考えてもらいます。

