



テーマ ID	809
タイトル	未来型射的ゲーム作りで光を学ぼう！
講師名	池原 忠明

本体験では、電気やプログラミングの基礎を学びながら、Arduino とレーザーを活用した未来型射的ゲームを制作します。まず、電気の性質やプログラムの役割について理解を深め、赤外線やレーザーの特性を学びます。その後、Arduino を用いて割り箸レーザー銃を作って、的当てゲームを実施します。

この体験を通じて、電子工作の基礎や光の特性、プログラミングの実践的な応用を体験し、技術がどのように私たちの生活に応用されているのかを学ぶことができます。未来の技術に触れながら、ものづくりの楽しさを実感しましょう！

（今回は、プログラミングは行いません。）

